



Embroidery Software
USER'S MANUAL

AutoPunch™

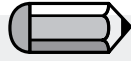


SINGER

| Futura™

Autopunch

Autopunch, bir nakış deseninin **otomatik olarak temiz bir çizimden** sayısal hale getirilmesi amacıyla kullanılmak için tasarlanmıştır. Autopunch, **otomatik** bir nakış deseni yaratmanızda size adım adım yol gösterecek bir **Sihirbaza** sahiptir. Bu bölümde, her adım ve işlem tanımlanacaktır.



Autopunch sihirbazını kullanmak için Yazılımını çalıştırdıktan sonra gerekmektedir ("Yazılımı Nasıl Açılır" başlıklı bölüme bakın).

Sihirbazı Aç

| Adım | Eylem | Sonuç |
|------|--|--|
| >1 | Yarat açılır menüsünden Autopunch... öğesini seçin. | Autopunch Sihirbazı/Giriş sayfası açılacaktır. |
| >2 | İleri 'ye tıklayın. | |

>1: Resim Aç

Bu adım **Autopunch** ile birlikte kullanılacak resmin veya çizimin seçildiği adımdır. Bu işlem için net bir resim kullanmak önemlidir. Bir "**klipart**" gibi vektörel çizimler (**.WMF**) en iyi sonucu vermektedir. Resim **taranmışsa**, bu **Bitmap** tipinde (milyonlarca pikselden oluşan) bir resimdir-ya **.bmp** ya da **.jpg** formatındadır. **150-300 DPI** iyi bir çözünürlüktür. Yazılım **renkleri azaltarak** çizimin nakışa uyarlanmasını daha kolaylaştıracaktır.



Bazen zemini dahil etmek ve bölümleri işlendikten sonra silmek daha iyidir.

| Adım | Eylem | Sonuç |
|------|--|---------------------------------------|
| >1 | Resmi Aç kutusundan Seç öğesini seçin. | Resmi Aç iletişim kutusu açılacaktır. |
| >2 | Resimlerinizi sakladığınız klasörden Çizimi (arzu ettiğiniz) seçin. | |
| >3 | İleri 'ye tıklayın. | |

>2: Resmi Kes

2. adımda Sihirbaz **Resmi Kesme** seçeneği sunmaktadır. Resmin kesilmesi gerekli olmasa bile, nakış deseni içerisinde istenmeyen alanlar olacaktır.

| Adım | Eylem | Sonuç |
|------|---|-------|
| >1 | Resmin etrafındaki çerçeve üzwerinde yer alan kareye tıklayın. | |
| >2 | Kesmek için kareyi sürükleyin. | |
| >3 | İleri 'ye tıklayın | |

>3: Boyutları Ayarla

3. adım resmin **Boyutlarını** (boyunu) değiştirme şansını size sunmaktadır.

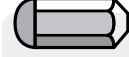
| Adım | Eylem | Sonuç |
|------|---|---|
| >1 | Ölçü biriminin boyutu ayarlayın. | |
| >2 | Genişlik (veya Yükseklik) kutusuna tıklayın. | |
| >3 | Yeni değeri girin. | İki boyut da aynı anda değişecektir. |
| >4 | İleri 'ye tıklayın. | |

>4: Renk Seçimi

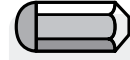
Bu adımda yazılım resimde bulunan renk sayısını azaltmaya hazırlanmaktadır. Sihirbaz kendi kendisini **iyi biçimde** açıklar niteliktedir. "Bitmap" tipindeki resimlerden söz ettiğimizde "milyonlarca piksel" dediğimizi hatırlıyor musunuz? Kaç adet ipliği/rengi değiştirmek istersiniz?

| Adım | Eylem | Sonuç |
|------|---|-------|
| >1 | Renk öneri ayar kutusunda Renkleri Otomatik Olarak Azalt öğesini işaretleyin. | |

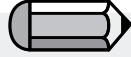
Devam >



Doğrudan 'Bitir' düğmesini tıklayarak sihirbazın tüm adımlarını atlama seçeneğine sahipsinizdir.

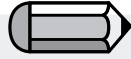


Ölçü birimini CM'den MM'ye veya İnç'e çevirmek "Birimler" kutusundan mümkündür.



1. **İletişim** kutusunun sağ tarafındaki küçük ekranda resmi "Pan" etmek mümkündür. Yalnızca **sağ tuşla tıklayın** ve resmi **sürükleyin**.

2. Ayrıca sayısallaştırılmasını istemediğiniz bölümleri **silmek** de mümkündür. Yalnızca Önerilen Renk kutusundaki rengi belirgin hale getirin ve **Kaldır** ögesini seçin.



Varsayılan değer şunu ifade etmektedir:
"Resimde bulunan 6mm veya daha az tüm genişlikler de – **Saten sütunlar** oluştur.
6 mm **üzerinde** genişlikler için ise **Dolgu** oluştur".

| Adım | Eylem | Sonuç |
|------|---|--|
| >2 | Öner ögesine tıklayın. | Sihirbaz resme bakacak ve bazı renk önerilerinde bulunacaktır. |
| | veya | |
| >1 | Renkleri Şu Kadar Azalt seçeneğini işaretleyerek arzu ettiğiniz (iplik) renk sayısını girin . | |
| >2 | Öner ögesine tıklayın. | Sihirbaz resme bakacak ve (girilen sayıda) renk önerisinde bulunacaktır. |
| >3 | İleri 'ye tıklayın. | |

>5: Blokları Sınıflandır

5. adım yazılımın resimde yer alan farklı bölümleri "otomatik" olarak kontrol etmesi amacıyla mevcut olan yöntemlerden birinin tavsiye edilmesi için tasarlanmıştır. Hemen tüm nakış şekilleri ya sütun **ya da doldurulmuş şekillerden** oluştuğundan, bu özellik şu soruyu ortaya çıkarmaktadır "Sütunları hangi genişlikte istersiniz ve dolgu ne genişlikte olsun?"

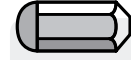
| Adım | Eylem | Sonuç |
|------|---|--|
| >1 | Kayar çubuğu arzu edilen genişlik görüntülenene dek hareket ettirin. | Desen belirlenen değerler kullanılarak "sayısallaştırılacaktır". |
| >2 | İleri 'ye tıklayın. | "Resmi Basitleştirme" ilerleme çubuğu görüntülenecektir. |

>6: Dikiş Bloklarını İsteğe Göre Ayarla

Bu bölümde yazılım adım >4'de belirlenen renk miktarına göre resmi basit bloklara ayırmıştır, artık herhangi bir bloğu **kaldırma**, **renk sırasını değiştirme** ve **dolgu yöntemini değiştirme** kabiliyetine sahip olacaksınız.

İstenmeyen Blokların Silinmesi

| Adım | Eylem | Sonuç |
|------|--|------------------------------------|
| >1 | Görüntü Ön İzleme'den kaldırılmak istenen Bloğu tıklayın. | Blok belirgin hale getirilecektir. |
| >2 | Merkez sütundaki Kaldır düğmesine tıklayın. | Blok silinecektir. |



'Ön İzleme Göster penceresi', seçilen bloğun ön izlemesini desenin tümüne nazaran görüntüler.

Dikiş Sıralamasını Değiştirme

| Adım | Eylem | Sonuç |
|------|--|---|
| >1 | Görüntü Ön İzleme 'den taşımak istediğiniz Bloğu tıklayın. | Blok belirgin hale getirilecektir. |
| >2 | Merkez sütundaki Yukarı veya Aşağı düğmesine tıklayın. | Blok her tıklamada bir adım taşınacaktır. |



Klavyedeki 'Ctrl' veya 'Shift' tuşları kullanarak birden fazla blok seçilebilir.

Zemini İşleme Ögesini Seçme

| Adım | Eylem | Sonuç |
|------|---|--|
| >1 | Renk desen için hayati önem taşıyorsa Zemini işle ögesini işaretleyin. | |
| >2 | Gerekirse 'Aynı renge sahip olan blokları Arka plan olarak dik' seçeneğini işaretleyin. | The block will moved one step for each Click. |
| >3 | İleri 'ye tıklayın. | |

>7: Nakış Ayarları

Bu son adımda **Nakış Ayarlarının** düzenlenebilmesi için bir **Kumaş** seçilebilir. Bu adımda aynı zamanda oluşturulacak desenin temel nakış ayarlarını değiştirme seçeneğine sahipsinizdir.

Kumaş Seçme

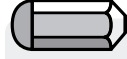
| Adım | Eylem | Sonuç |
|------|--|---------------------------------|
| >1 | Kumaş kutusunu işaretleyin. | Bir kumaş listesi açılacaktır. |
| >2 | Nakışın üzerine işleneceği kendi seçiminizi tıklayın. | Nakış Ayarları düzenlenecektir. |

Dolgu Tipini Değiştirme

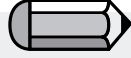
| Adım | Eylem | Sonuç |
|------|--|--|
| >1 | Görüntü Ön İzleme 'den değiştirmek istediğiniz Bloğu tıklayın. | Blok belirgin hale getirilecektir. |
| >2 | Orta sütundaki Sütun veya Doldur düğmelerini tıklayın. | The block fill method will be changed. |
| >3 | İleri 'ye tıklayın | |

Seçilen blokların belirli parametreleri değiştirin.

| Adım | Eylem | Sonuç |
|------|---|--|
| >1 | Değiştirilecek blokları Görüntü Ön İzleme'den tıklayın. | Bloklar vurgulanır. |
| >2 | Dikiş tipi olarak Saten veya Doldur'u seçin. | Bloğun dikiş tipi değiştirilir. |
| >3 | Dikişlerin Sıklığını ayarlayın. | Oluşturulacak blokların dikişleri arasındaki mesafeyi tanımlar. |
| >4 | Sütun doldurma için Açığı ayarlayın | Sütun aracı kullanılarak oluşturulacak dikişlerin açısını tanımlar. |
| >5 | Altlık tipini seçin | Seçilen bloklara tercih edilen alt dikiş tipini ekler. |
| >6 | Streç %'sini ayarlayın | Bu ayar kumaşın push/pull etkisini dengelemek için dikişlere orijinal çerçeveden dışarı streç uygular. |
| >7 | İleri' ye tıklayın. | |



Klavyedeki 'Ctrl' veya 'Shift' tuşları kullanılarak birden fazla blok seçilebilir.



Doğrudan 'Bitir' düğmesini tıklayarak sihirbazın tüm adımlarını atlama seçeneğine sahipsinizdir.

Bağlantı

| Adım | Eylem | Sonuç |
|------|---|--|
| >1 | Blokları birleştirmek için Sürekli veya Aralıklı dikişi seçebilirsiniz. | Bloklar vurgulanır. |
| >2 | Bitir 'i tıklayın. | Görüntü tamamlanana değin ilerleme çubukları göstererek işlenecektir |

İşte! Az bir çalışma ve en üst düzeyde kontrol ile bir nakış deseni yarattınız.



Resim 1
Bitmiş Autopunch.

İç Görüntü Tarama

Görüntü Tarama


Görüntü Tarama fonksiyonu, **Bir Görüntüyü Taramak** veya maddi çiziminizin "şipşak fotoğrafını" çekmek için kullanılır. Öncelikle bilgisayarınıza bir tarayıcı kurulmalıdır. Her tarayıcının kendi yazılımı bulunduğundan, talimatlar genelleştirilmiştir. Kendi tarayıcınız ve yazılımınıza alışmalısınız.

Çizim Taraması Nasıl Yapılır

| Adım | Eylem | Sonuç |
|------|---|--|
| >1 | Çizimi tarayıcı yuvasına yerleştirin. | |
| >2 | Dosya/Görüntü Tarama seçeneğini seçin. | Tarama yazılımı penceresi açılır. |
| >3 | Ön izleme seçeneğini seçin (mevcutsa). | Tarayıcı onaylamanız için çiziminiz fotoğrafını çekecektir. |
| >4 | Tara seçeneği seçin. | Tarayıcı, ekrana getirdiğiniz çiziminiz bir fotoğrafını çekerek. |



Tarayıcınız
buraya

Adımınız için ipucu! >3 

1. Bu fırsat size, istediğiniz parçayı kaydetmek ve istediğiniz değişiklikleri yapmak için çiziminizi kırpma imkanı sağlar.

2. 100-150 **iDPI** elle sayısallaştırmak için yeterlidir.
"Magic Wand" kullanılacaksa 200'den yüksek bir DPI tercih edin.



Bilgisayara bir görüntü kaydetmek isterseniz, görüntüyü Masa üstünde taramanız ve kaydetmeniz gerekir.

Draw Package

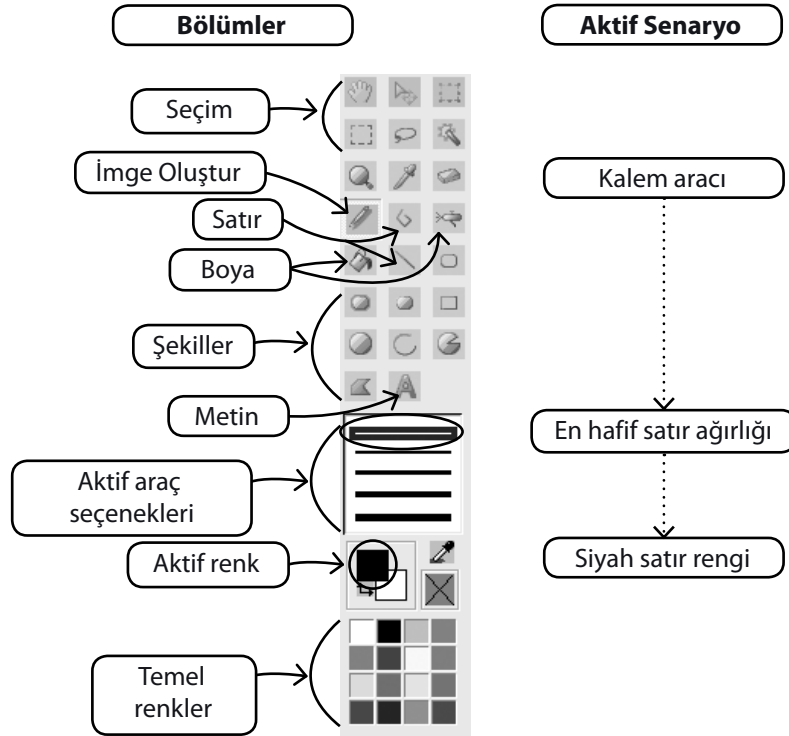
FUTURA'da yerleşik bir drawing package bit haritası mevcuttur. Nakış için kullanılacak yeni çizimler yaratın ve varolan görüntüleri değiştirin.

Draw Package kullanın

Oluştur açılır menüsünden "Draw Package" seçeneğini belirleyin. Çizim boyutu ayarını onayladıktan sonra Draw Package ekranına yönlendirileceksiniz.

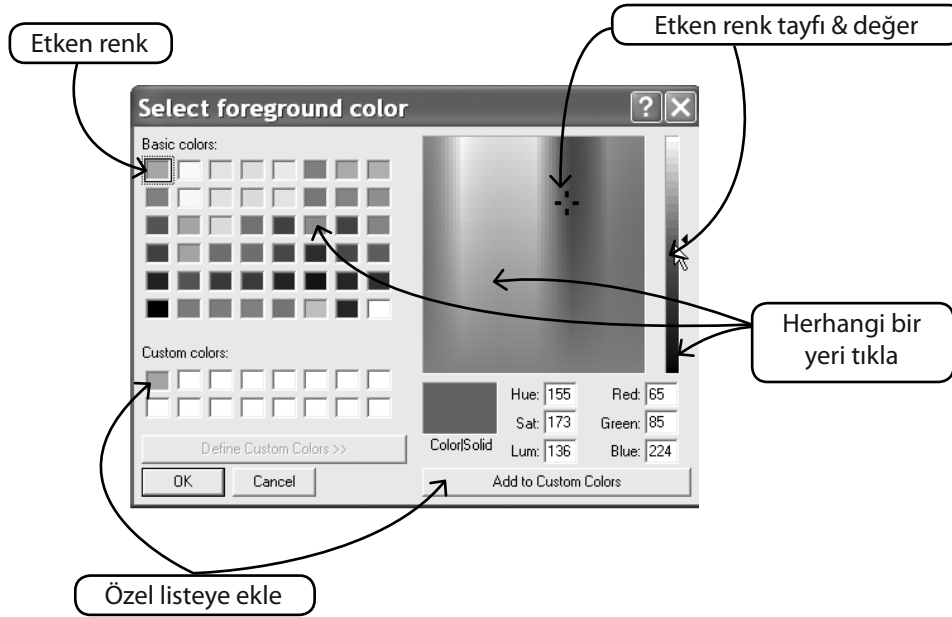
Ana Araç Çubuğu

Araç çubuğunda çizim gereksinimleri için farklı bölümler mevcuttur. Sadece araca tıklayın ve beyaz kutuda çizim yapın.



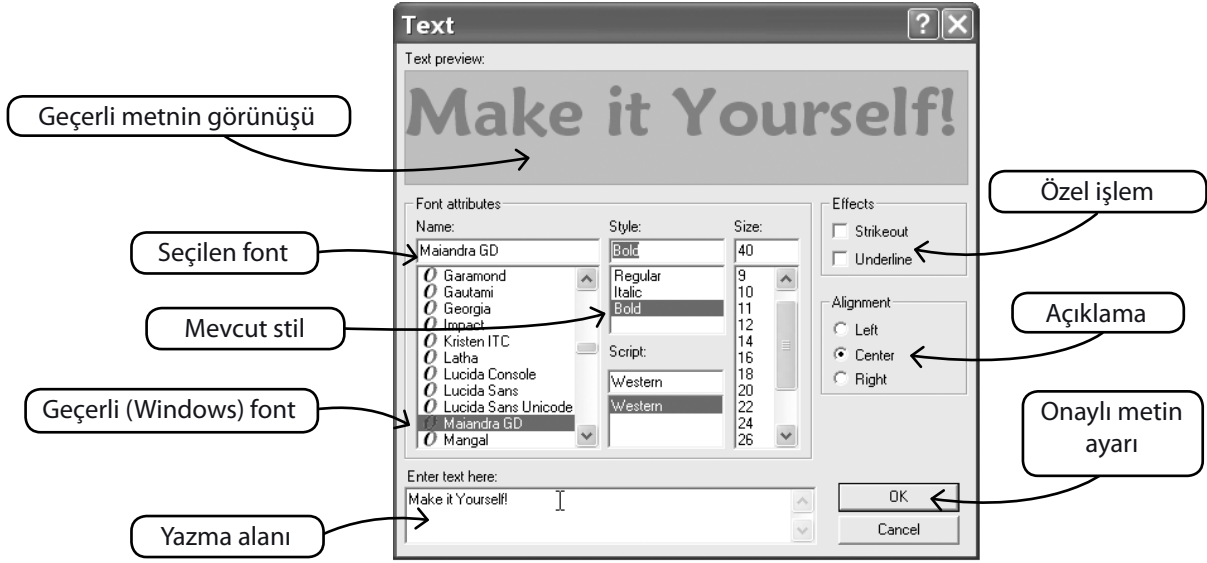
Renk deęiřimi

Resim çizme, boyama ve yazım araçlarını kullanmaya hazırlanıyorsanız, resim çizmeniz için renk hazırlamanız gerekecek. Eğer temel renk tablasında renk yoksa renk paletinin açılması için ön kısımdaki rengi tıklayın. Resmi ve denk düşen değeri seçin ve arzu ederseniz bunu Özel renk olarak kaydedebilirsiniz.



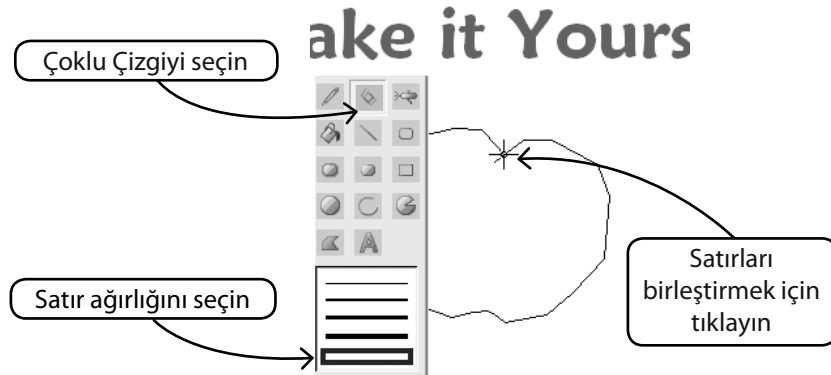
Metin hazırlamak

Eğer logonuzda harfler yer alıyorsa bunu Çizim paketi ile hazırlayabilirsiniz. Yazım simgesini bir kere tıklayın ve iletişim kutusunu izleyin.



Çoklu Çizgi ile Çizim Yapın

Taslak için Kalem ve Çoklu Çizgi mevcuttur. Çoklu Çizgiyi kısa mesafelerde (kıvrımlar için) sol tıklayarak sayısallaştırma işlemi gibi kullanın. Satırı tamamlamak için sağ tıklamanız yeterlidir.



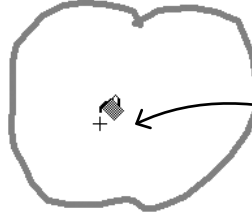
Renkle Doldurun

Satırı kapattıysanız, Boya Kovası kullanılarak renkle doldurulabilir. Ayrıca farklı araçlarla geometrik şekiller yapın.

Boya Kovasına tıklayın



Make it Yourself



Satır içine tıklayın

Çizime devam edin

Tüm farklı araçları kullanın ve yeni bir çizim yapmanın tadını çıkarın. Sofistike olması için Hava Fırçası kullanın.

Make it Yourself!

Hava Fırçasını seçin



Püskürtme hacmi...

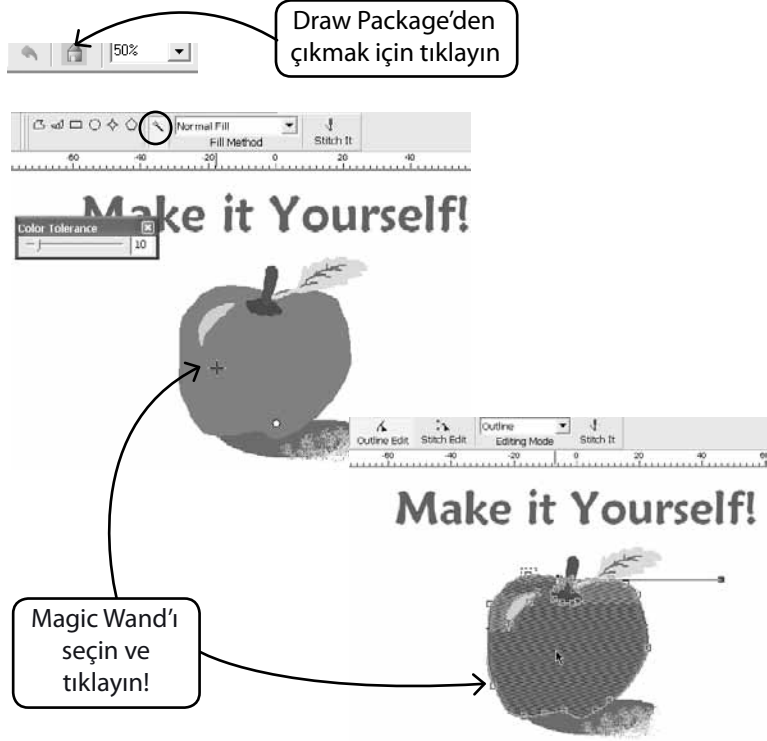
...ve boya rengi

"Püskürt"



Yeni Çizimi kullanın

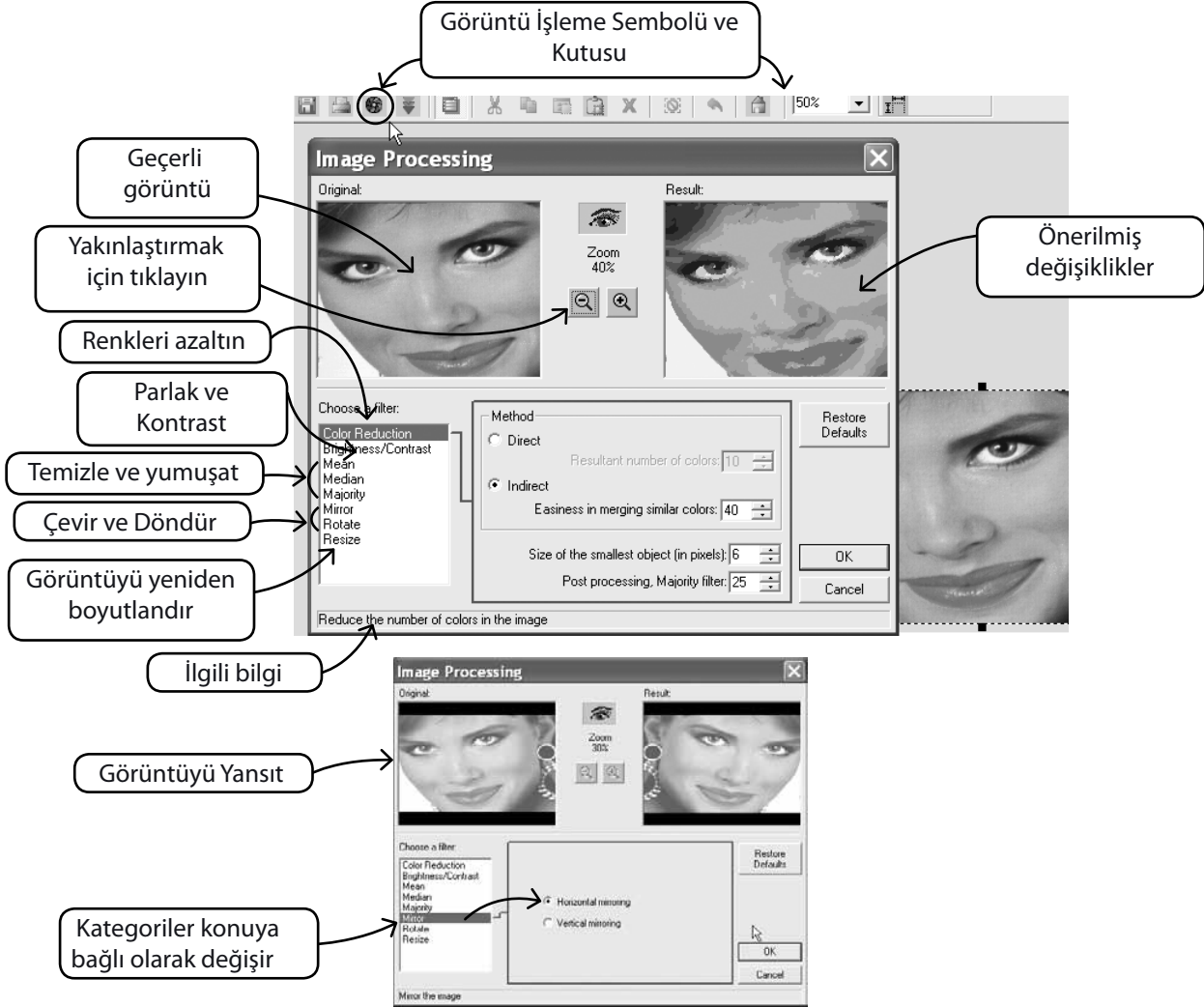
Draw Package'den çıkın ve FUTURA'da nakış oluşturun. İşinizi kolaylaştırmak için Magic Wand'ı kullanın.



Varolan Görüntüleri Değiştir

Draw Package'de görüntüleri geliştirmek için gelişmiş bir Görüntü İşlemcisi mevcuttur. Örneğin, çoğu görüntünün PhotoStitch için iyi bir aday olması için "Parlaklık ve Kontrast" ayarlarının yapılması gerekir.

İçeri Görüntü Aktar ve Draw Package'ı Aç
Oluştur açılır menüsünden "İçeri Görüntü Aktar" seçeneğini seçin.
Ardından "Draw Package"ı seçin. Görüntü İşleme sembolüne tıklayın
ve çeşitli seçeneklerden tercih yapın.
İstenen sonuçlar için DENEME YAPIN.



Görüntü üzerinde de çizim yapın

Görüntüyü daha fazla geliştirmek için çizim araçlarından herhangi birini kullanın.



PhotoStitch için geliştirilmiş görüntüler daha iyi kalite sağlar. Örneğin daha koyu burun delikleri; daha kalın kirpikler, dudaklar ve kaşlar çizin; saç ekleyin veya silin... PhotoStitch için "Ne kadar kalınsa, o kadar iyidir"!



İç görüntüyü Göster/Sakla

Çalışma ekranında görüntüyü arka plan olarak aç veya kapat.



SINGER®