



Futura Embroidery Software
РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Редактирование



SINGER[®]

| Futura[™]

Подробности функции редактирования блока

Редактирование контура

Функциональность данной программы предоставляет возможность редактировать или изменять рисунок вышивки. Если рисунок был оцифрован с помощью программы FUTURA, то могут быть изменены все параметры блока (сегмента рисунка). Параметры Контура (точки границы), Угла стежков, Точек входа/выхода, Настроек вышивки и Типа стежков составляют информацию о блоке и могут быть легко изменены.



Чтобы иметь возможность применить эти инструкции, необходимо, чтобы на экране был открыт рисунок в формате .FHE.



Обратите внимание, что курсор (значок) мыши изменяется, когда проходит над точкой или линией.



Редактирование может также применяться к результату работы дополнительных продуктов FUTURA таких, как 'AutoPunch' и 'HyperFont'.

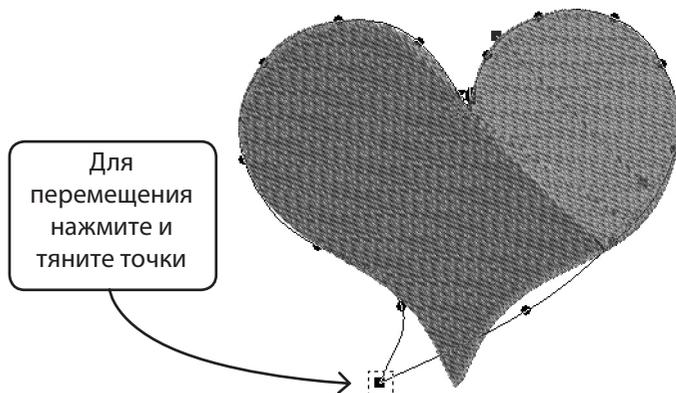
Режим контура

Точки на любом объекте могут быть сдвинуты даже после того, как были нанесены стежки.

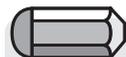
Перемещение, добавление и удаление точек в режиме контура

Шаг	Действие	Результат
> 1	Выберите значок Редактирование  .	Открывается панель инструментов редактирования.
> 2	Щелкните на блоке, который нужно изменить.	Блок будет выделен вместе с исходными точками стежков.
> 3	Для перемещения любой точки в новую позицию нажмите и удерживая тяните ее.	
> 4	Чтобы добавить точку, щелкните правой кнопкой мыши, в меню выберите пункт Вставить точку и щелкните в нужном месте (между точками и т.п.).	
> 5	Щелкните правой кнопкой мыши и выберите Удалить точку (после того, как Вы нажмете на точку). Для последовательного удаления точек продолжайте нажимать клавишу Delete на клавиатуре для каждой последующей точки.	

Шаг	Действие	Результат
> 6	На панели инструментов редактирования выберите Вышить .	Стежки перестроятся с учетом изменений.



Удерживая клавишу пробела на клавиатуре, Вы сможете использовать мышь для прокрутки рабочей зоны программы.



Вы можете также перемещать линии (между двумя точками)!

Угол стежков

Чтобы разнообразить вид рисунка, можно изменять Угол стежков.

Изменение Угла стежков

Шаг	Действие	Результат
> 1	Выберите значок Редактирование  .	Откроется панель инструментов редактирования.
> 2	Щелкните на блоке, который нужно изменить.	Блок будет выделен вместе с исходными вводными точками.
> 3	Выберите пункт Угол стежков в выпадающем меню «Редактирование».	
> 4	Щелкните на любом из концов голубой линии (которая представляет угол стежка).	
> 5	Поверните линию под нужным углом.	
> 6	На панели инструментов редактирования выберите Вышить .	Стежки перестроятся с учетом изменений.

Рисунок 1

Перемещение точек контура.

Точки Входа/Выхода

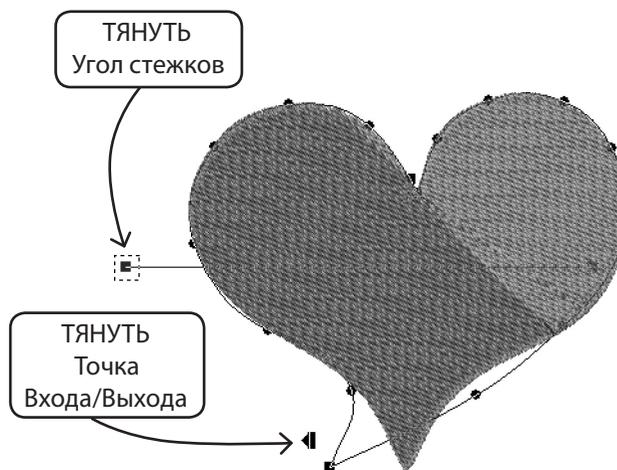
Также возможно изменить положение точек входа и/или выхода, т.е. точек, где **начинается** 1-й стежок и **заканчивается** последний. Аккуратная вышивка предполагает тщательно выверенный путь стежков.



Все параметры: **Точки, Угол стежка и точки Входа/Выхода** могут быть изменены одновременно (перед применением функции **Вышить**) **без** изменения **Режима редактирования** в списке. Режим изменится, если выбрать любой из параметров.

Изменение точек Входа/Выхода.

Шаг	Действие	Результат
> 1	Выберите значок Редактирование  .	Открывается панель инструментов редактирования.
> 2	Щелкните на блоке , который нужно изменить.	Блок будет выделен вместе с исходной вводной информацией.
> 3	Выберите пункт Точка Входа/Выхода в выпадающем меню Редактировать .	
> 4	Нажмите и удерживая перетяните точку Входа и/или Выхода в новую позицию.	
> 5	Выберите значок Вышить .	Стежки перестроятся с учетом изменений.



Настройки вышивки в режиме редактирования

Другие параметры, такие как **Плотность**, **Подкладка**, **Тип стежков** и относящиеся к ним **Настройки вышивки** могут быть изменены **после того, как будет применена функция заполнения стежками**.

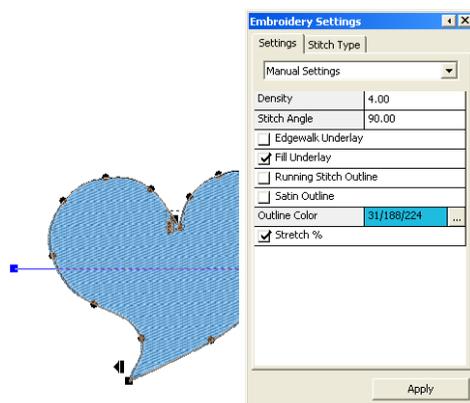
Изменение настроек вышивки в режиме редактирования

Изменение Настроек вышивки для любого блока в режиме редактирования требует только одного дополнительного шага по сравнению с процедурой **использования Настроек вышивки**, а именно – **Вы должны находиться в режиме редактирования**.

Дополнительный шаг для изменения Настроек вышивки в режиме редактирования.

Шаг	Действие	Результат
> 1	Выберите значок Редактирование	Откроется панель инструментов редактирования.
> 2	Щелкните на блоке , который нужно изменить.	Блок будет выделен вместе с исходной вводной информацией.
> 3	Щелкните правой кнопкой мыши , выберите пункт Настройки вышивки и выбирайте или изменяйте любые категории.	
> 4	Нажмите кнопку Применить в нижней части окна Настройки вышивки.	Стежки перестроятся с учетом изменений.

Рисунок 1
Изменение Настроек вышивки для блока



Изменение Ткани, установленной по умолчанию в режиме редактирования

Шаг	Действие	Результат
> 1	Выберите значок Редктирование  .	Откроется панель инструментов редактирования.
> 2	Щелкните на блоке , чтобы изменить Настройки ткани .	Исходные вводные точки будут выделены.
> 3	Щелкните правой кнопкой мыши и во всплывающем меню выберите Настройки вышивки .	Откроется окно Настроек вышивки с соответствующими установками.
> 4	Щелкните на (любой) категории и введите нужное значение.	Выбранная для изменения категория будет выделена.
> 5	Нажмите Применить .	Выбранный блок перестроится с учетом изменений.

Изменение Типа стежков в режиме редактирования

Изменение Типа стежков для любого блока в режиме редактирования требует только одного дополнительного шага по сравнению с процедурой **использования Настроек вышивки**, а именно – **Вы должны находиться в режиме редактирования**. См. раздел «**Подробно о Типах стежков**». **Дополнительный шаг для изменения Типа стежков в режиме редактирования.**

Шаг	Действие	Результат
> 1	Выберите значок Редактирование  .	Откроется панель инструментов редактирования.
> 2	Щелкните на блоке , который нужно изменить.	Блок будет выделен вместе с исходной вводной информацией.
> 3	Щелкните правой кнопкой мыши , выберите пункт Настройки вышивки/Типы стежков и выберите необходимый тип из списка.	
> 4	Нажмите кнопку Применить в нижней части окна Настройки вышивки.	Стежки перестроятся с учетом нового типа стежка.

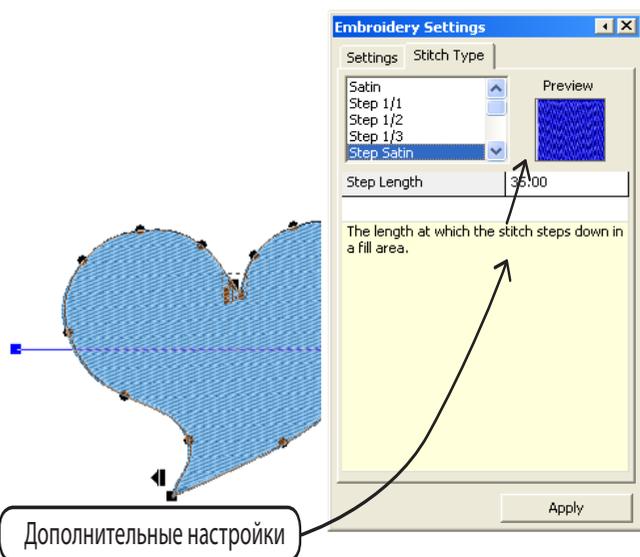


Рисунок 1
Список типов стежков.

Подробнее о Дополнительных настройках

Диалог «Настройки вышивки» является базовым для программного обеспечения, связанного с редактированием свойств вышивки для любого блока, поэтому его можно рассматривать как «ядро вышивки» данного программного обеспечения.

Данное окно предоставляет возможность редактировать и изменять любые параметры вышивки одного или нескольких блоков. Такими параметрами являются:

Плотность – для изменения плотности блока

Угол стежка (для сложных залитых блоков) – для указания определенного значения угла для сложного залитого блока

Подкладка - для добавления к блоку подложки.

Существуют различные типы подложек:

- **Центральная подложка** – добавляет к блоку центральный сметочный стежок (доступна только для столбцовых блоков)
- **Граничная подложка** – добавляет к блоку подкладку по периметру
- **Залитая подложка** – добавляет к блоку в качестве подложки заливку зигзагом

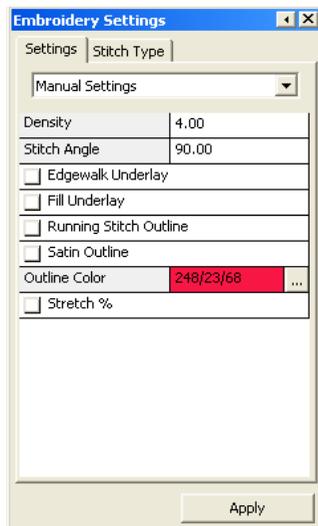
Сметочный/Атласный контур – для автоматического добавления контура вокруг блока сметочным либо атласным стежком. Есть также возможность назначить автоматическому контуру другой цвет.

Короткие стежки – для столбцовых блоков, чтобы вставить короткие стежки в сложных (обычно кривых) областях, в которых близко сходится множество стежков, таким образом «облегчая» эти области для достижения лучшего результата.

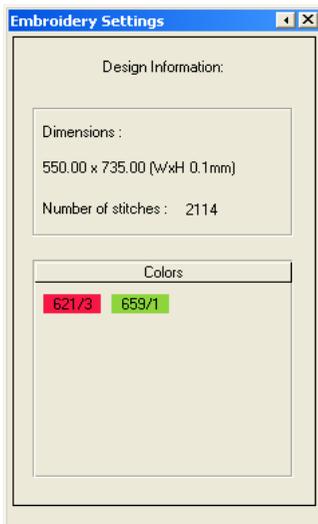
Растяжение – чтобы растянуть стежки в блоке за пределы их начального контура, с тем чтобы компенсировать эффект сжатия/растяжения ткани, на которой будет производится вышивка.

Это же окно, кроме прочего, позволяет использовать функцию Установки ткани, которая автоматически применит набор специфичных для данной ткани значений параметров к различным настройкам вышивки. Эти значения могут быть также изменены.

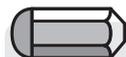
Стандартный способ изменения настроек вышивки – выбор необходимого блока, редактирование его параметров и применение сделанных изменений нажатием кнопки «Применить».



В случае если открыт рисунок в формате вышивки (к примеру, .dst, который не содержит информации о конфигурации блоков) и выбрана его часть, окно настроек вышивки будет отображать более общую информацию о рисунке или его выбранной части, такую как: Размеры, количество стежков и список цветов.



Окно настроек вышивки может быть открытым на протяжении всей работы либо Вы можете установить, чтобы окно «сворачивалось» всякий раз, когда курсор мыши выходит за его пределы. Выберите наиболее удобный для Вас вариант.



Как было описано выше, окно настроек вышивки отображает указанную информацию только для выделенных блоков рисунка, содержащих информацию о конфигурации, т.е. для тех блоков, которые были сформированы автоматическими Мастерами (muna AutoPunch и HyperFont) или появились как результат преобразования вышивки в блок.

Подробнее о Редактировании настроек для ткани

Стандартные ткани являются предустановленными **настройками вышивки** для различных типов тканей или швейных изделий. Существует два способа использования **Стандартных тканей** – **перед и после оцифровки сегмента** в **режиме редактирования**.

Как использовать функцию Редактирования настроек для стандартных тканей

Шаг	Действие	Результат
> 1	Выберите значок Редактирование 	Открывается панель инструментов редактирования.
> 2	Щелкните на блоке , который нужно изменить.	Блок будет выделен вместе с исходной вводной информацией.
> 3	Щелкните правой кнопкой мыши и во всплывающем меню выберите Настройки вышивки .	
> 4	Выберите вкладку Стандартные ткани .	Откроется диалоговое окно Выбрать ткань.
> 5	В левом столбце выберите нужное Швейное изделие .	
> 6	В правом столбце выберите Тип	
> 7	Нажмите кнопку ОК .	Откроется окно настроек вышивки со значениями для текущей ткани.

Эти установки имеют только рекомендательное значение. Существует множество факторов, играющих роль при выполнении вышивки на швейном изделии. Вы можете изменить **Настройки вышивки**, которые появляются после того, как выбрана ткань.



Установки **Стандартных тканей** могут быть также применены ко всему рисунку. В меню **Рисунок** выберите пункт **Применить ткань**.



Если параметры **Стандартной ткани** не привели к ожидаемому результату, в **Режиме редактирования** выберите **Ручные установки** и **откорректируйте** нужные параметры.

Изменение Настроек

После того, как Вы экспериментальным путем ознакомитесь со значениями категорий настроек вышивки, Вам, возможно, захочется внести небольшие изменения.

Применить

Чтобы активировать любые изменения, сделанные в диалоговом окне настроек вышивки, нажмите на кнопку **Применить** в нижней части диалогового окна.

Выбор функции Изменить параметры

Эта функция позволяет изменять настройки вышивки для нескольких блоков.

Выберите нужные блоки, щелкните правой кнопкой мыши и выберите пункт Изменить параметры. Сделанные изменения будут применены ко всем выделенным блокам.

Подробнее о Редактировании надписей

Существует два способа редактировать текст, созданный в программе FUTURA:

- используя принципы, изложенные выше в разделе «Редактирование контура», отредактировать контуры текстовых объектов.
- пойти на шаг дальше и изменить все параметры текста в «каркасном» режиме, используя функциональность работы с надписями.
Просто щелкните на Редактировать контуры, выберите текст и нажмите кнопку.



Изменения параметров настроек вышивки будут применены только к тем блокам, которые соответствуют этим настройкам. Например, нельзя изменить значение «плотности» для блока сметочных стежков, т.к. данное значение не применимо для подобного типа блока.



Все описанные функции редактирования могут быть применены к текстовым объектам.

Подробнее о Типах стежков

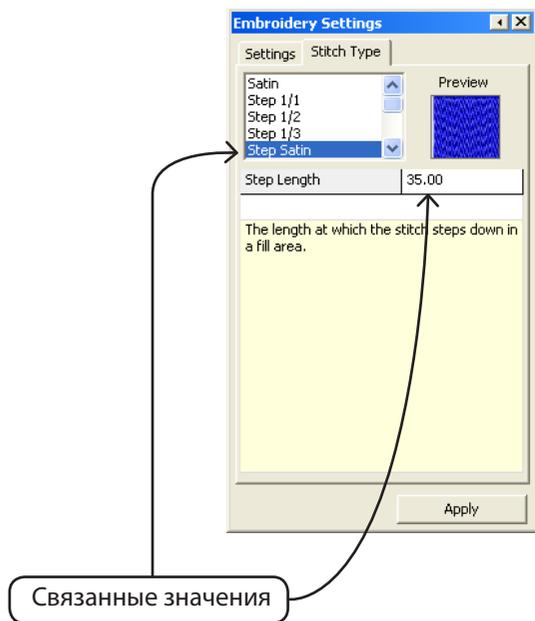
Функция **Типы стежков** привносит элементы творчества в процесс оцифровки. В то время как обычным (по умолчанию) **типом стежка** для **свободной вышивки**, такой как «Атласный шаг», является Заливка, большая рельефность может быть достигнута выбором другого стиля стежков, такого как, например, «Случайный». Выбор особенного типа стежка за Вами, дорогой пользователь!

Шаг	Действие	Результат
> 1	Нажмите Редактировать и выберите блок.	
> 2	Щелкните правой кнопкой мыши и во всплывающем меню выберите Настройки вышивки .	Откроется плавающее окно Настроек вышивки.
> 3	Выберите закладку Тип стежка .	Появится список допустимых типов свободных стежков.
> 4	В столбце выберите тип .	
> 5	Нажмите кнопку Применить внизу.	Следующая фигура будет залита выбранным типом стежка.

Значения Типа стежка

Каждый из **Типов стежков** имеет связанное с ним уникальное **значение**. **Значения по умолчанию** формируют качественную вышивку. Попробуйте поэкспериментировать с этими значениями для получения других эффектов.

Для изменения значения просто выберите категорию и введите новое значение.



Типы свободных стежков

Следующий рисунок показывает список доступных типов стежков для **Свободной формы**. Экспериментируйте, чтобы найти наилучшие для Вас типы!

Рисунок 1

Атласный

Рисунок 2

Шаг 1/1

Рисунок 3

Шаг 1/2

Рисунок 4

Атласный шаг

Рисунок 5

Случайный

Рисунок 6

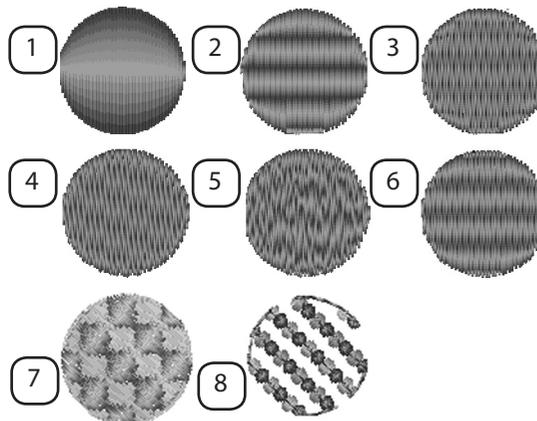
Шаг 1/3

Рисунок 7

Шаг по образцу

Рисунок 8

Мотив



Типы столбцовых стежков

Следующий рисунок показывает список доступных типов стежков для Столбцов.

Рисунок 9

Атласный

Рисунок 10

Шаг 1/1

Рисунок 11

Шаг 1/2

Рисунок 12

Шаг 1/3

Рисунок 13

Атласный шаг

Рисунок 14

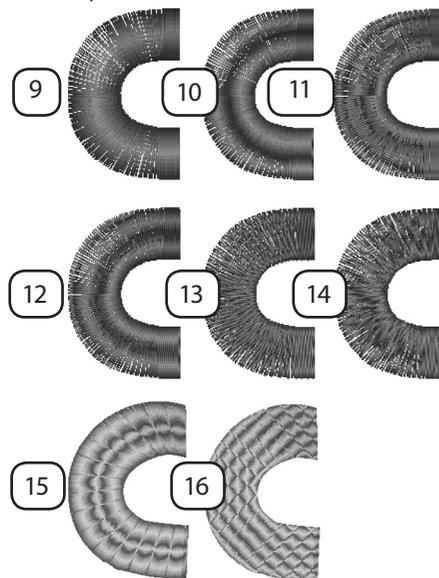
Случайный

Рисунок 15

Эластичный шаг

Рисунок 16

Шаг по образцу



Обычным заполнением для Свободной формы являются стежки По образцу, Эластичный и Мотив

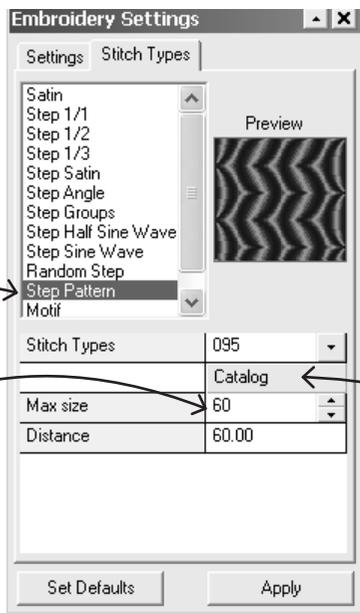
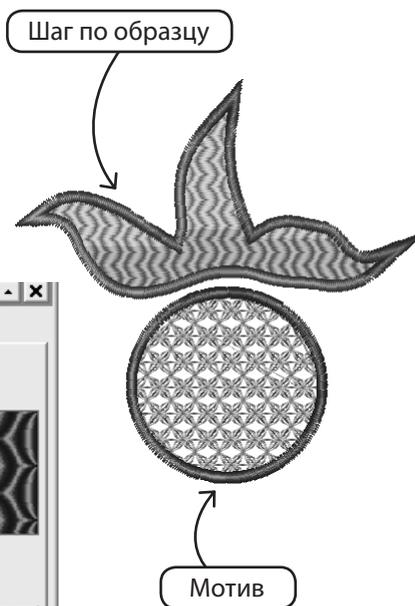
Эти типы построены на повторении образца. Шаг по образцу и Эластичный дают эффект «вырезанной» внутри блока формы. Мотив имеет вид «кружева», через которое видно подложку.

Шаг по образцу может использоваться в следующих вариантах:

Свободная форма, Фигуры/Нормальная заливка и Столбец/Нормальная заливка. Мотив может использоваться в следующих вариантах: **Свободная форма** и **Фигуры/Нормальная заливка** и **Сметочные стежки**.

Использование Типов стежков

Для использования типов стежков выберите один из них из списка Типов стежков. Затем нажмите Каталог и выберите из списка образец или мотив. Нажмите кнопку Применить, и образец будет построен в блоке.



Тип стежка

Мотив

Список образцов

Увеличивайте значение для получения БОЛЬШЕГО образца и уменьшайте для получения МЕНЬШЕГО образца.



Аппликация получается идентичной Атласному Столбцу с имитацией ткани.



По желанию, Вы можете включать или выключать первую или вторую строчку закрепки и даже обметку, обеспечивая таким образом разнообразный внешний вид Вашей аппликации.



Внимание!

После внесения изменений в настройки вышивки обязательно нажимайте кнопку «Применить» для применения новых значений настроек к блоку.

Тип стежка Аппликация

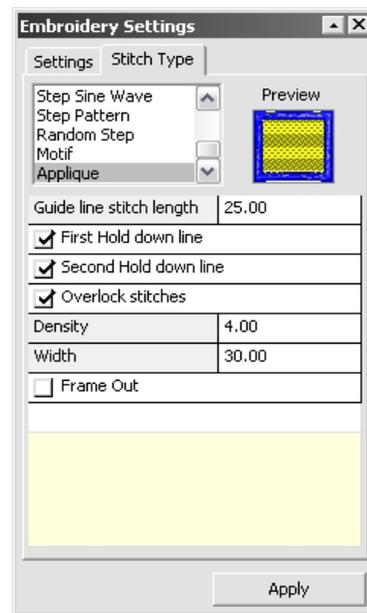
Аппликация является специальным типом стежка, позволяющим создавать вышивку-аппликацию. Этот термин обозначает отрезок ткани, закрепленный на швейном изделии стежками, идущими по его контуру.

Для вышивки по контуру оцифрованной области программа автоматически создает следующую последовательность вышивки:

- 1. сметочные стежки** – для «обозначения» области, на которой должна быть расположена ткань;
- 2. плавающие стежки** – чтобы раздвинуть границы вышивки, позволяя Вам легче расположить ткань аппликации в указанном положении. Применяется только, если установлен флажок «Выход за границы рамки».
- 3. «Первая строчка закрепки»** – сметочные стежки для закрепления ткани аппликации на ткани швейного изделия;

4. «Вторая строчка закрепки» – в данном случае E-стежки для более крепкого закрепления ткани аппликации на ткани швейного изделия;

5. «Обметочные стежки» – гладкий шов, придающий аппликации законченный вид и делающий ее приятной на ощупь.



На той области, где будет нанесена аппликация, можно расположить образцы цветов.



Если в Параметрах системы установлен флажок «Нарисовать аппликацию», то на том месте, где будет расположена аппликация, будут показаны образцы цветов.

Аппликация применена к тексту надписи.



Аппликация применяется также для текста в надписи. Обратите внимание, что после переключения надписи в режим Аппликации ее невозможно будет переключить обратно в режим Столбцов (стандартный режим для надписей).

Вам нужно будет воспользоваться функцией выполнить повторно для этой части надписи для режима столбцов, что, впрочем, не представляет сложности в программе FUTURA.

Подробнее о функции Редактирование стежков

Редактирование стежков

Используя функцию Редактирование стежков, Вы можете **перемещать, удалять и добавлять отдельные стежки**. Кроме того, используя функцию **Разбить блок** Вы можете разбивать блоки на части.

Функцию **Редактирование стежков** можно использовать как с «форматом блоков» – родным языком Вашего программного обеспечения, так и с «форматом машинной вышивки» – рисунками, которые не были оцифрованы программой FUTURA.

Для редактирования отдельных стежков:

Шаг	Действие	Результат
> 1	Щелкните по значку Редактирование/ Редактировать стежки	Курсор мыши изменит свою форму.
> 2	Чтобы переместить любой стежок, щелкните по нему и удерживая перетяните его на новое место.	
> 3	Щелкните правой кнопкой мыши , чтобы указать расположение нужного стежка. С помощью клавиш-стрелочек на клавиатуре перемещайтесь вверх и вниз.	
> 4	Для удаления стежка воспользуйтесь клавишей Delete или значком Удалить либо удерживайте клавишу пролистывания страниц вперед для удаления области .	Стежки будут удалены.
> 5	Щелкните правой кнопкой мыши , чтобы указать расположение нужного стежка.	
> 6	Щелкните по значку Вставить	
> 7	Чтобы вставить стежок, щелкните дважды .	Первый щелчок предназначен для расположения , а второй для позиционирования .
> 8	Нажмите клавишу Esc . Или еще раз щелкните по значку Редактирование .	Режим редактирования будет завершен.



При работе с **блоковым файлом** (который был оцифрован FUTURA) все изменения, сделанные функцией Редактирования стежков, будут потеряны, если после этого выполнить функцию **Редактировать блок**. Во избежание этого всегда **выполняйте редактирование стежков в последнюю очередь!**

Подробнее о преобразовании Стежков в Блоки

Функция «**Преобразовать стежки в блоки**» позволяет преобразовать рисунок в формате вышивки (только информацию о стежках) в блоковую конфигурацию, позволяя таким образом выполнять редактирование контуров.

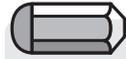
Программа просматривает стежки рисунка (и его цветовые части), пытаясь определить, как были построены эти части, и на основании этого перестраивает блоки. При этом не предполагается, что программа будет в состоянии перестроить блоки в точности так, как если бы они были изначально оцифрованы.

Тем не менее, эта функция предоставляет уникальную возможность взять файл рисунка в формате, предоставляющим ограниченные возможности для изменения (например, .dst), и преобразовать его в формат с безграничными возможностями для изменения контуров, направления и типа стежков и т.п., используя тем самым все преимущества инструментов, предлагаемых модулем редактирования программы FUTURA.

Подробнее о функции оптимизации

Функция «**Оптимизировать**» позволяет «очистить» рисунок от ненужных мелких стежков и плавающих стежков, которые могут привести к обрыву нити.

Модуль **редактирования FUTURA** предоставляет возможность задать для этой функции длину стежков, которые должны быть удалены.



Убедитесь в том, что все рисунки, преобразованные с помощью функции «Преобразовать стежки в блоки», сохранены в родном формате FUTURA (.fhe), чтобы в любое время, открыв рисунок, Вы смогли воспользоваться полным спектром возможностей редактирования.



SINGER®

SINGER and the S design and FUTURA are exclusive trademarks of The Singer Company Limited or its affiliates.
©2010 The Singer Company Limited or its affiliates. All rights reserved.