



Intérieur Édition de Bloc

L'Édition de Blocs

Les fonctions de ce logiciel vous permettent d'Éditer ou de modifier les dessins de broderie.

Si un dessin a été numérisé au moyen de FUTURA, toutes les informations concernant un bloc précis (un segment du dessin) peuvent être modifiées. Le Contour (les points de la forme), l'Angle des Points de Broderie, les Points d'Entrée/de Sortie, les Réglages de Broderie et le Type de Point de Broderie sont tous les éléments qui constituent un bloc et, peuvent aisément être modifiés.



Afin de suivre ces lignes directrices, un fichier ".FHE" doit être ouvert sur l'écran.



Notez que le curseur (symbole) change lorsqu'il se trouve au-dessus d'un point ou d'une ligne



L'édition peut également être appliquée avec succès au résultat généré par les produits FUTURA tels que « AutoPunch » et « Hyperfont » proposés en option.

Mode Contour

Les points de tout objet peuvent être déplacés, même après que les points de broderie aient été appliqués.

Pour déplacer, ajouter ou supprimer des points en mode Contour

Étape	Action	Résultat
>1	Sélectionnez l'icône Édition 🥻 .	La barre d'outils de l'Édition s'ou- vrira.
>2	Cliquez sur le bloc qui doit être modifié.	Le bloc sélectionné sera mis en «évi- dence» avec les points originaux.
>3	Cliquez sur n'importe quel point et faites glisser pour le déplacer vers un nouvel emplacement.	
>4	Faites un clic droit et sélectionnez Insérer un Point et cliquez sur l'emplacement souhaité (entre points, etc.) pour ajouter un point.	
>5	Faites un clic droit et sélectionnez Supprimer des Points et cliquez sur un point. Continuez de taper sur la touche Suppression du clavier pour supprimer des points, en séquence.	

À suivre >



Si vous maintenez la barre d'espace, vous pourrez utiliser la souris pour faire défiler l'aire de travail du logiciel.



La **ligne** (entre deux points peut également être déplacée).

Image 1 Déplacer des points sur le contour.

Angle des Points de Broderie

L'Angle des Points de Broderie peut être modifié, en ajoutant au dessin une note intéressante et de la variété.

Étape	Action	Résultat
>1	Sélectionnez l'icône Édition	La barre d'outils de l'Édition s'ouvrira.
>2	Cliquez sur le bloc qui doit être modifié.	Le bloc sélectionné sera mis en «évidence» avec les points d'entrée originaux.
>3	Choisissez Angle de Points de Broderie dans la liste dérou- lante de l'Édition.	
>4	Cliquez la ligne bleue en une de ses extrémités (elle repré- sente l'angle des points).	
>5	Donnez à la ligne l'angle sou- haité.	
>6	Sélectionnez Broder! dans la barre d'outils de l'édition.	Les points de broderie seront recréés avec les changements.

SINGER | Futura.

Points d'Entrée/ de Sortie

Il est également possible de modifier l'emplacement des points d'Entrée et/ou de Sortie –là où le 1^{er} point **entre** dans la forme et où le dernier point **quitte** la forme. La broderie qui se déroule comme il faut dispose d'un parcours soigneusement tracé.

Pour modifier le (s) Point (s) d'Entrée / de Sortie :



Les Points, Angle de Points de Broderie et les points d'Entrée/Entrée peuvent tous être modifiés en une fois (avant d'appliquer «Broder!») sans modifier le Mode Édition dans la liste. Le mode changera si vous cliquez sur une des options.

Réglages de Broderie en mode Édition.

D'autres facteurs, tells que la **Densité, la Sous-couche, le Type de Point de Broderie** et leurs **Réglages de Broderie** relatifs peuvent être modifiés **après que les points aient été appliqués.**

Modifier les Réglages de Broderie en mode Édition

Modifier les Réglages de Broderie d'un bloc en Édition ne demande qu'une étape supplémentaire dans la procédure d'<u>utilisation</u> des Réglages de Broderie – C'est à dire qu'il faut être <u>actif</u> en mode Édition.

L'<u>Étape Supplémentaire</u> pour modifier les Réglages de Broderie en mode Édition.

Étape	Action	Résultat
>1	Sélectionnez l'icône Édition	La barre d'outils de l'Édition s'ouvrira.
>2	Cliquez sur le bloc que vous voulez modifier .	Le bloc sélectionné sera mis en «évidence» avec l'infor- mation d'entrée originale.
>3	Faites un clic droit et sélectionnez Réglages de Broderie et choisissez/chan- gez les catégories que vous voulez.	
>4	Sélectionnez Appliquer dans la partie inférieure de la boîte des Réglages de Broderie.	Les points de broderie seront recréés avec le(s) changement(s).



Modifier le Tissu Prédéfini en mode Édition

Étape	Action	Résultat
>1	Sélectionnez l'icône Édition	La barre d'outils de l'Édition s'ouvrira.
>2	Cliquez sur le bloc dont les Réglages de Tissu doivent être modifiés.	Les points originaux d'entrée seront mis en évidence.
>3	Faites un clic droit et sélec- tionnez Réglages de Broderie dans le menu surgissant.	La boîte de Réglages de Broderie s'ouvrira, avec les réglages relatifs.
>4	Cliquez sur une catégorie (celle que vous souhaitez) et saisissez la valeur souhaitée.	La catégorie sélectionnée sera mise en «évidence» pour être modifiée.
>5	Choisissez appliquer.	Le bloc sélectionné sera re- créé avec les changements.

Image 1 Modifier les Réglages de Broderie pour un bloc.

L'Étape supplémentaire pour modifier le Type de Point de Broderie en mode Édition.

Étape	Action	Résultat
>1	Sélectionnez l'icône Édition 🥻 .	La barre d'outils de l'Édition s'ou- vrira.
>2	Cliquez sur le bloc que vous voulez modifier.	Le bloc sélectionné sera mis en «évi- dence» avec l'information d'entrée originale.
>3	Faites un clic droit et sélectionnez Réglages de Broderie/Types de Points de Broderie et choisissez dans la liste.	
>4	Sélectionnez Appliquer en bas de la boîte des Réglages de Broderie.	Les points de broderie seront re- créés avec le nouveau Type de Point.





add-on

Intérieur Editing

Inside Embroidery settings

Les « réglages de broderie » sont le dialogue de base du logiciel lié à l'édition de réglages de broderie des blocs et peut être considéré comme le « cœur de broderie » du logiciel.

Cette fenêtre permet d'éditer et de modifier toutes les caractéristiques d'un (ou de plusieurs) bloc(s) de broderie ; parmi les réglages qui peuvent être modifiés figurent les suivants :

Densité - pour modifier la densité d'un bloc

L'angle de broderie (pour les blocs à remplissage complexe) - pour attribuer un angle spécifique au remplissage complexe d'un bloc

Sous-couche - pour ajouter une sous-couche à un bloc. Il existe plusieurs types de sous-couche :

- Sous-couche centrale ajoute un point de devant au bloc (disponible uniquement pour les blocs colonnes)
- Sous-couche de passage en bordure ajoute une sous-couche au périmètre du bloc
- *Sous-couche remplie* ajoute au bloc une sous-couche en zigzag

Contour en point de devant/de plumetis - pour ajouter au bloc un contour automatique en point de devant ou de plumetis Il existe également la possibilité d'attribuer une « couleur de contour » différente au contour automatique.

Points courts - pour des blocs colonnes, afin d'introduire des points courts aux zones difficiles (habituellement, des courbes) où plusieurs points se réunissent sur une surface restreinte; permet ainsi d' « alléger » ces zones et d'obtenir un meilleur résultat.

Allonger - pour allonger les points au-delà du contour original, afin de compenser l'effet d'étirement du tissu sur lequel le dessin est brodé.

La même fenêtre permet également de récupérer et d'utiliser les « tissus prédéfinis » qui appliquent automatiquement un ensemble de valeurs prédéterminées aux réglages de broderie; ces valeurs peuvent, par ailleurs, être éditées par la suite.

La façon habituelle d'éditer les « réglages de broderie » est de sélectionner chaque bloc, en éditer les réglages et, ensuite, cliquer sur « appliquer » pour que les changements entrent en vigueur.

Embroidery Settings		₁ X
Settings Stitch Type	1	
Le le ui		- 1
Manual Settings		-
Density	4.00	
Stitch Angle	90.00	
🔲 Edgewalk Underlay		
🔲 Fill Underlay		
🔲 Running Stitch Out	line	
🔲 Satin Outline		
Outline Color 248/23/68		
Stretch %		
Apply		



Vous pouvez ouvrir la fenêtre des « réglages de broderie » à tout moment pendant que vous travailler ou vous pouvez la régler de façon à ce qu'elle « s'enroule » chaque fois que la souris s'en éloigne. Choisissez la façon qui vous convient le mieux.

Si un dessin en format point est ouvert (tel que .dst, qui ne contient pas d'informations de « contour de bloc ») et que des parties en sons sélectionnées, la fenêtre des réglages de broderie affichera des informations plus générales sur le dessin ou les parties sélectionnées de celui-ci, telles que : Dimensions, nombre de points et liste des couleurs

mbroidery Settings	ιX
Design Information:	
Dimensions : 550.00 x 735.00 (WxH 0.1mm)	
Number of stitches : 2114	
Colors	
621/3 659/1	



Comme décrit, la fenêtre des « réglages de broderie » ne peut afficher les informations précitées que lorsqu'un (ou des) bloc(s) à informations de contour est (sont) sélectionné(s) - c'est-à-dire, des blocs générés par les guides automatiques (tels qu'Introduction automatique de points et Hyperpolice de caractères) ou qui résultent de la conversion « points en bloc ».





Les tissus prédéterminés peuvent également être utilisés pour être appliqués à l'ensemble du dessin. Dans le menu « Dessin » choisissez l'option « Appliquer le tissu ». Tissus Prédéfinis sont les Réglages de Broderie prédéfinis en usine pour des types particuliers de tissus ou de vêtements. Il existe deux manières d'utiliser Tissus Prédéfinis – avant de numériser un segment et après avoir numérisé un segment, en Mode Édition.

Intérieur Tissus Prédéfinis

Comment utiliser Tissus Prédéfinis

Étape	Action	Résultat
>1	Sélectionnez un instrument pour numériser.	
>2	Faites un clic droit et sélec- tionnez Réglages de Brode- rie dans le menu surgissant.	
>3	Sélectionnez l'onglet Tissus Prédéfinis .	Une boîte de dialogue de Sélection du Tissu s'ouvrira.
>4	Sélectionnez Vêtement (de votre choix) dans la colonne de gauche.	
>5	Sélectionnez un Type parmi ceux de la colonne de droite.	
>6	Cliquez sur OK.	La boîte de Réglages de Broderie s'ouvrira, avec les valeurs correspondant au tissu courant.



Si les valeurs de Tissus Prédéfinis ne donnent pas les résultats souhaités, choisissez «Réglages Manuels» (en Mode Édition) et ajustez comme nécessaire.

Modification des Réglages

Au fil des expériences et de votre apprentissage de la signification des catégories des Réglages de Broderie, il est possible que vous souhaitiez apporter des changements mineurs.

Appliquer

Pour activer un/des changements apportés dans la boîte de dialogue des Réglages de Broderie, sélectionnez **Appliquer**, dans la partie inférieure de la boîte de dialogue.

Choisissez de "changer les paramètres"

Cette option permet d'éditer les réglages de broderie de plusieurs blocs.

Sélectionnez les blocs concernés, cliquez sur la touche droite de la souris et sélectionnez « changer les paramètres ».

Les changements apportés aux valeurs de réglages seront appliquées à tous les blocs sélectionnés.

Intérieur Edition du Lettrage

Le texte qui a été créé à l'aide du logiciel peut être édité de deux façons :

• soit en éditant les contours des "objets texte", en suivant les instructions fournies plus haut au paragraphe "Edition du contour".

 soit en allant plus loin et en éditant toutes les caractéristiques du texte en mode « wireframe » (fil de fer) dans l'environnement du lettrage.

Cliquez simplement sur l' « Edition du contour », sélectionnez le texte et cliquez sur le bouton.





Le changement de valeurs des réglages de broderie ne sera appliqué qu'au(x) bloc(s) qui correspond(ent) à un réglage particulier, par exemple, il n'est pas possible de modifier la « densité » d'un bloc en point de devant, étant donné que ce type de bloc ne dispose pas de valeur de ce type.



Toutes les options d'édition présentées peuvent également être appliquées à des « objets texte ».

SINGER | Futura..

Intérieur Types de Points de Broderie

Les **Types de Points de Broderie** offrent des options créatives. Alors que le **Type de Point de Broderie** traditionnel (sélectionné par défaut) pour la **Forme Libre**, par exemple, est Remplissage '»Pas en Points de Plumetis»), il est possible d'obtenir une texture et des résultats intéressants en sélectionnant un style différent de points de broderie tel que «Aléatoire». Choisir un Type de Point de Broderie dépend de vous, l'utilisateur.

Étape	Action	Résultat
>1	Choisir « Editer » et sélec- tionner un bloc.	
>2	Faites un clic droit et sélec- tionnez Réglages de Brode- rie dans le menu surgissant.	La boîte flottante des Ré- glages de Broderie s'ouvrira.
>3	Sélectionnez l'onglet Type de Point de Broderie.	Une liste des Types de Points de Broderie disponibles en Forme Libre sera affichée.
>4	Sélectionnez un type parmi ceux de la colonne.	
>5	Sélectionnez Appliquer en bas.	Le Type de Point de Brode- rie sélectionné remplira la forme suivante.

Valeur des Types de Point de Broderie

Chacun des **Types de Point de Broderie** est également associé à des **valeurs** qui lui sont propres. Les **valeurs sélectionnées par le système** créent une broderie de qualité.

Pour changer les valeurs, marquez simplement la catégorie et saisissez la nouvelle valeur.



SINGER | Futura..

Types de Points de Broderie en Forme Libre

L'image suivante montre les Types de Points de Broderie disponibles pour la **Forme Libre.** Expérimenter est la clef qui vous permettra de découvrir vos préférences!





Types de Points de Broderie en Colonne

L'image suivante montre les Types de Points de Broderie disponibles pour la Colonne.



Image 9 Points de Plumetis Image 10 Pas 1/1 Image 11 Pas 1/2 Image 12 Pas 1/3 Image 13 Pas en Point de Plumetis Image 14 Aléatoire Image 15 Elastique lmage 16 Motif de pas

Remplissage Normal de la Forme Libre – Types de Motifs, d'Elastique et de Point de Broderie

Il s'agit de types de points à motifs répétés. Motif de Pas et Elastique ressemblent à des formes découpées à l'intérieur d'un bloc. Le motif comporte des éléments de « dentelle » qui, habituellement, laisse transparaître le fond. Le Motif de Pas peut être trouvé dans les cas suivants : Forme Libre & Formes / Remplissage Normal ; Colonne / Remplissage Normal. Le Motif peut être trouvé dans : Forme Libre & Formes / Remplissage Normal & Point de Devant.

Utiliser des Types de Points

Pour utiliser ces types de points, choisissez-en un dans la liste des Types de Points. Ensuite, cliquez sur « Catalogue » et choisissez un motif, dans la liste. Cliquez sur « Appliquer » et le motif sera généré dans le bloc.





Application apparait identique à « Point de plumetis » associé à un « tissu » simulé.



Vous pouvez choisir d'activer ou de désactiver la première ou la seconde ligne de fixation, ainsi que les points de surjet – ce qui vous permet de créer un aspect différent pour votre bloc d'application.

Attention!

Assurez-vous toujours d'avoir cliqué sur « Appliquer » après avoir effectué des changements dans les Réglages de broderie, pour que les nouvelles valeurs soient appliquées au bloc.



Appliqué est un type de point spécial qui permet de créer une broderie en application, le terme consacré pour indiquer une pièce de tissu posée sur le vêtement et fixée sur celui-ci à l'aide de points de broderies en son contour.

Le logiciel génère automatiquement la séquence suivante pour la broderie du contour de la zone numérisée :

1. Un point de devant, pour « indiquer » la zone où le tissu doit être placé,

2. Un point de saut pour sortir du cadre de broderie et vous permettre de placer facilement le tissu d'application à la position indiquée. Ce ne sera possible qui si le réglage « Hors cadre » est coché.

3. La « Première ligne de fixation » qui est le point de devant destiné à fixer le tissu d'application sur le vêtement.

4. La « Seconde ligne de fixation » qui, dans ce cas, est un E-point destiné à mieux fixer le tissu d'application sur le vêtement.

5.. Les « Points de surjet » qui sont le contour en point de plumetis qui met la touche finale et donne son aspect spécial à la partie appliquée.

Embroidery Settings			
Settings Stitch Type			
Step Sine Wave Step Pattern Random Step Motif Applique			
Guide line stitch length 25.00			
First Hold down line			
Second Hold down lin	e		
🗹 Overlock stitches			
Density	4.00		
Width	30.00		
Frame Out			
Apply			







Lorsque l'option 'Dessin d'application » est cochée dans les Paramètres du système, une pièce de couleur est affichée sur la zone où le tissu d'application sera placée.





Vous pouvez également créer une application en forme de lettres. Veuillez noter cependant qu'une fois que le lettrage passe à Application il n'est pas possible de revenir à Colonne (qui est le standard pour le Lettrage).

Vous devrez refaire cette partie de Lettrage pour Colonne, ce qui est de toute façon aisé dans le logiciel FUTURA.



Si vous travailler avec un **Fichier Bloc** (qui a été numérisé à l'aide de FUTURA), tous les changements d'Édition de Points de Broderie seront perdus si vous effectué **Édition de Bloc**. Pour éviter cela, **avancez à toutes les éditions de points <u>en dernier lieu!**</u>

Intérieur Édition de Points de Broderie

Édition de Points de Broderie

Avec la fonction d'Édition de Points de Broderie, **des points individuels** peuvent être **déplacés, supprimés** et **insérés**.

La fonction d'**Édition de Points de Broderie** peut être utilisée avec «format bloc» –la langue maternelle de votre logiciel, ou avec le «format étendu» – des dessins qui se trouvent en mémoire et qui n'ont pas été numérisés à l'aide de Futura.

Pour éditer les points individuels

Étape	Action	Résultat
>1	Sélectionnez l'icône Édition/ Édition de Points de Brode- rie 🔥 .	Le curseur de la souris chan- gera d'aspect.
>2	Cliquez sur n'importe quel point et faites glisser pour le DÉPLACER vers un nouvel emplacement.	
>3	Faites un clic droit pour "repérer" le point souhaité. Déplacez-vous à l'aide des flèches de commande du curseur (du clavier).	
>4	Choisissez la touche Sup- pression ou l'icône Sup- primer pour SUPPRIMER un point, ou maintenez enfoncée la touche pour supprimer une zone .	Le(s) point(s) sera(ont) «effacé»(s).
>5	Faites un clic droit pour "repérer" le point souhaité.	
>6	Choisissez l'icône Insérer 💽.	
>7	Cliquez deux fois pour Insérer un point.	Le 1 ^{er} Clic est repérer ; le 2 nd Clic est positionner .
>8	Sélectionnez Esc . Une autre manière de faire : cliquez à nou- veau sur l'icône Édition .	Le mode édition ne sera plus actif.

Intérieur Points en Blocs

La fonction « **Points en Blocs** » permet de transformer un dessin en format points (contenant uniquement des informations points) en informations de contour de bloc, rendant ainsi possible l'édition avancée du contour.

En effet, en « regardant » les points d'un dessin (et ses parties en couleur) le logiciel essaie de comprendre comment les parties en question ont été créés et, en se fondant sur ces informations, il essaie de recréer les blocs.

L'on ne peut attendre du logiciel d'être en mesure de recréer le dessin exactement de la même manière dont les blocs ont été initialement numérisés.

Toutefois, cette fonction offre la capacité puissante de transformer un dessin qui, à cause de son format (p.ex., .dst) ne dispose que de capacités d'édition limitées, en un format offrant des possibilités illimitées d'édition pour retravailler les contours, la direction des points, les types de point, etc., et de mettre à profit tout le potentiel offert par le module d'édition de FUTURA.

Intérieur Optimiser

La fonction « **Optimiser** » permet d' « éliminer » les très petits points superflus ainsi que les points de saut qui pourraient faire que le fil se casse.

Le module d'**édition FUTURA** propose, via cette fonction, l'option de fixer précisément la valeur de la longueur des points qui devront être éliminés.



Veiller à sauvegarder le dessin converti à l'aide de « Points en blocs » en format fichier naturel FUTURA (.fhe), pour pouvoir en conserver toutes les capacités d'édition chaque fois que vous l'ouvrez.

